

# Regolamento\_Mega Fire Blaze: Emperor of Rome

Slot a 5 rulli e 30 linee

## Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** viene disattivato.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. Il valore della puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per 30.
- Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
- **Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

## Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

## Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.
- È possibile scorrere la tabella.

- Per chiudere la tabella dei pagamenti e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la freccia indietro.

#### **Linee di vincita:**

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × 30.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata solo la vincita più alta della linea. Le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra. Le vincite di linea sono moltiplicate per la puntata della linea.
- La puntata della linea è diversa dalla puntata totale. La puntata della linea indica quanto è stato puntato su una singola linea di pagamento. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea; fanno eccezione i premi dei simboli Scatter, che vengono calcolati in base alla puntata totale.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo del centurione è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e del **Gettone**.

#### **Simbolo Scatter**

- Il simbolo dello scudo dell'esercito romano è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale e le Partite Gratis.
- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale attivano le **Partite Gratis**.

#### **Partite Gratis:**

- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli attivano 6 **Partite Gratis**.
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata.
- Durante le Partite Gratis, ogni simbolo **WILD** che si ferma sui rulli si espande per coprire il rullo, aumentando le probabilità di ottenere una vincita.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **SCATTER** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
- Una volta terminate tutte le Partite Gratis, una finestra ne riassumerà le vincite.
- Premi il pulsante ► per tornare alla partita principale.

#### **Funzione Respin Mega Fire Blaze:**

- Quando 6 o più simboli del denaro, della chiave o del **Gettone stella** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- Una volta attivata la funzione, la griglia 6x5 compare con le 3 file in alto bloccate.
- I simboli del **Gettone** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra sono mantenuti in posizione durante la funzione.

- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **Gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Ogni fila aggiuntiva viene sbloccata raccogliendo 2 simboli del **Gettone** con 1 chiave o 1 simbolo del **Gettone** con 2 chiavi.
- Durante la **funzione Respin Mega Fire Blaze**, sui rulli possono fermarsi 3 tipi di simboli potenzianti: l'ascia, lo scudo e l'elmo.
  - Il simbolo dell'ascia potenzia fino a 10 premi in denaro.
  - Il simbolo dello scudo somma casualmente gli importi in denaro di un massimo di altri 10 simboli.
  - Il simbolo dell'elmo aumenta il numero di Respin a 4 fino al termine della funzione.
- **Nota:** il simbolo dell'ascia può potenziare gli altri simboli trasformandoli in stelle.
- Dopo che un simbolo viene potenziato, alla posizione corrispondente viene assegnato un valore in denaro.
- Tutti i premi vengono assegnati dopo che sono stati completati tutti i Respin.

#### **N.B.**

- Se la fila 6 è sbloccata, ogni nuova chiave sblocca un **Gettone stella** garantito che rivela un premio selezionato casualmente.
- Se un simbolo del **Gettone stella** si ferma sui rulli durante la funzione, il premio viene selezionato casualmente prima che la funzione termini.

#### **Premio Fire Blaze:**

- Sono in palio 4 tipi di premi Fire Blaze: GRAND, MAJOR, MINOR e MINI.
- Ogni icona bloccata della stella del premio si trasforma per assegnare il premio GRAND, MAJOR, MINOR o MINI:
  - Il valore del premio GRAND = Puntata totale x 2.000
  - Valore del premio MAJOR = La puntata totale x 500
  - Valore del premio MINOR = La puntata totale x 100
  - Il valore del Premio MINI = Puntata totale x 20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione della **funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- Una volta completata la **funzione Respin Mega Fire Blaze**, una schermata riassuntiva mostra la vincita della funzione.

#### **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**

- **L'Acquisto della funzione** consente di attivare manualmente la **Funzione Respin Mega Fire Blaze** con un costo pari a 65x l'importo della tua puntata totale.
- Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.
- Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona ✓. Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

#### **RTP**

L'RTP è pari al 94,91% (base game) e 94,88% (buy feature)

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**